

## Delovni list: Programiranje po delčkih s Piškom

### 1 Osnovni pojmi

a) Kaj pomeni programiranje po delčkih? Opiši s svojimi besedami:

b) Na črte napiši številko pravilne definicije:

- Zanka \_
- Pogojni stavek \_
- Ukaz \_

- 1) Navodilo, ki ga Pišek izvede.
- 2) Ukaz, ki se izvede večkrat, dokler je izpolnjen pogoj.
- 3) Če je nekaj res, potem naj Pišek to naredi.

### 2 Pogojni stavek

a) V katerih situacijah bi uporabil pogojni stavek? Obkroži.

- Pred piškom je zid in želi iti levo.
- Pišek želi odložiti zrno v gnezdo.
- Pišek gre trikrat naprej.

b) Zapiši primer pogoja, ki bi ga uporabil v svojem programu: