

Delovni list: Scratch

1 Osnovni pojmi

Kaj pomeni programiranje s sestavljanjem ukazov v Scratchu? Opiši s svojimi besedami:

2 Zaporedje ukazov

- a) Uredi ukaze v pravilnem vrstnem redu, da bo lik rekel »Zdravo!«, skočil naprej in izginil:
- Skrij
 - Reči »Zdravo!« za 2 sekundi
 - Premakni se 20 korakov
- b) Zapiši ukaz, ki ga uporabiš za začetek programa:

3 Ustvarjam z več liki

Predstavljaljaj si, da imaš dva lika. Kaj bi lahko naredila skupaj? Napiši idejo kratke animacije. Povej katera lika imaš in kaj bi počela.