

## Delovni list: Programiranje po delčkih s Piškom

### 1 Osnovni pojmi

- a) Pravilnih odgovorov je več. Učenec v odgovoru opredeli, kaj so delčki, da se povezujejo in tako tvorijo program. Programiranje po delčkih pa je uporabljanje delčkov
- b) Zanka  $\rightarrow$  2, Pogojni stavek  $\rightarrow$  3, Ukaz  $\rightarrow$  1

### 2 Pogojni stavek

- a) V prvi in drugi situaciji.
- b) Primeren odgovor vsebuje težavo oz. problem (pišek želi poiskati zrno). Tukaj učence ob pregledovanju UL vprašamo, kaj naj program preveri.