

Izraelski kurikulum



Delitev šolskega sistema

Predšolska vzgoja
3.-6. leta
Ni računalništva.

Osnovna šola
6.-12. leta

Nižja srednja šola
12.-15. leta

Višja srednja šola
15.-18. leta

Namen predmeta

- Razvijanje osnovnih računalniških spretnosti.
- Spodbujanje logičnega mišljenja.
- Priprava na poklic.

Opredelitev predmeta

Osnovna šola:

- Obvezen predmet v vseh razredih.
- Računalniško razmišljanje, varnost in uporaba.
- V višjih razredih povezava z drugimi predmeti.

Srednja šola:

- Znanstveni predmet, enakovreden ostalim.
- Tri enotska verzija ali
- pet enotska verzija za bodoče študente računalništva.



Prvo triletnje

6.-9. leta starosti



V Sloveniji za prvo triletnje ni
predvidenih vsebin iz
računalništva.



Izrael:

- Osnove uporabe (tudi skrb za naprave).
- Varnost na spletu.
- Algoritmično razmišljanje skozi igre in vizualno programiranje (Scratch).

V kurikulum bi dodal osnove
uporabe in varnost na
spletu ter osnove skrbi za
naprave.

Drugo triletnje

9.-12. leta starosti

Izrael:

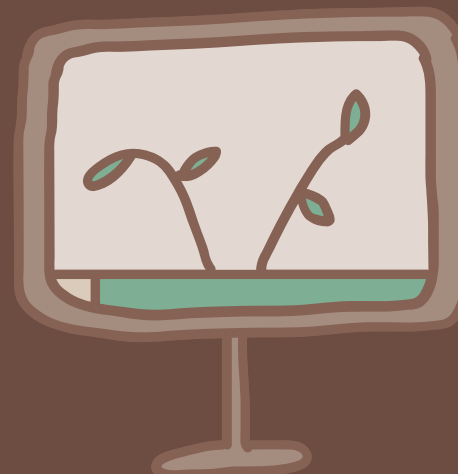
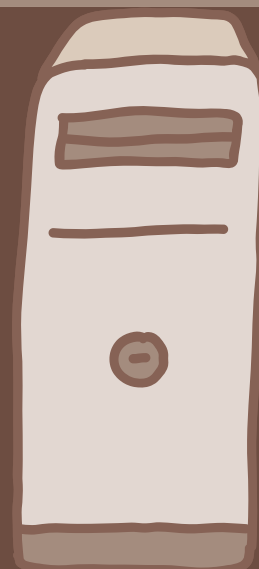
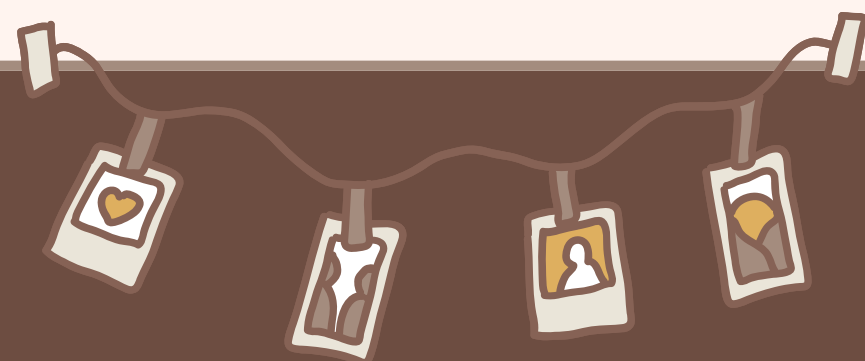
- Nadaljevanje programiranja (python, Scratch).
- Podatkovne strukture.
- Reševanje problemov.
- Grafika, animacija, multimedija.

Slovenija:

- Izbirni predmet računalništvo, primerljiv Izraelskem 1. triletju.
- Obvezen IKT le kot dodatek pri drugih predmetih.

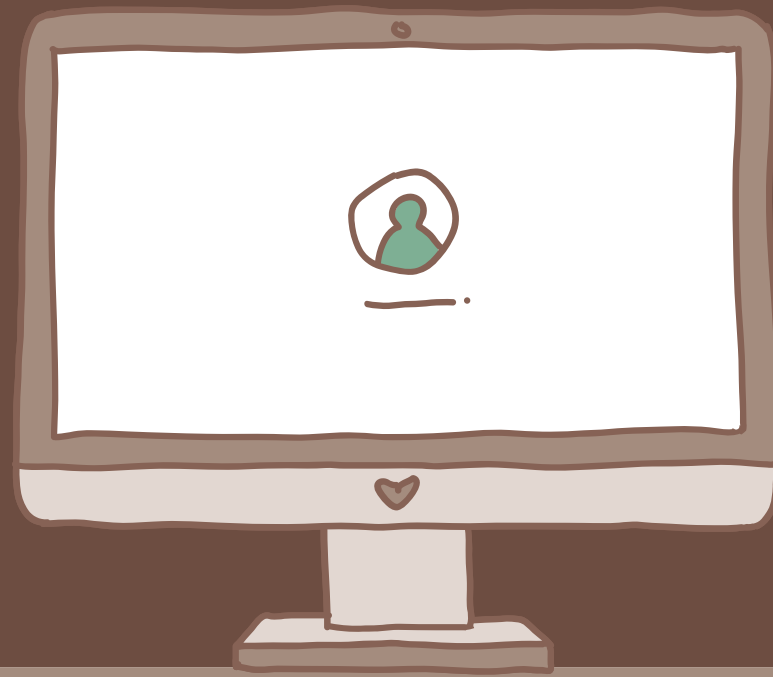


Ustrezna sprememba bi bila uvedba (trenutnega) izbirnega predmeta računalništva kot obveznega, da bi bili primerljivi Izraelskemu prvemu triletju.



Tretje triletnje

12.-15. leta starosti

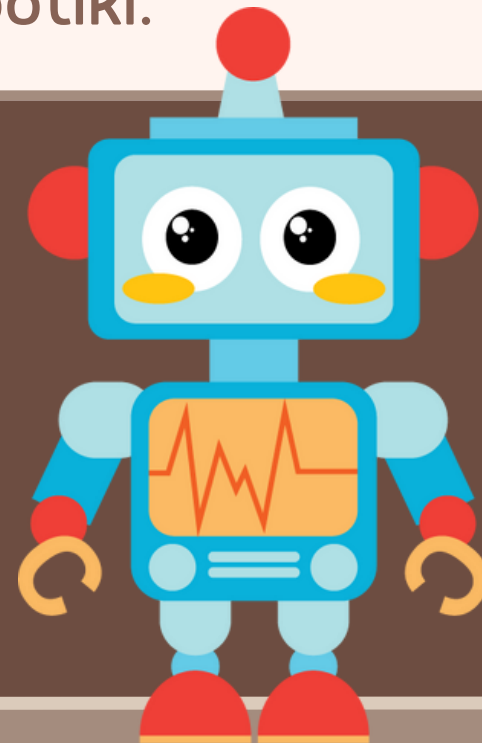


Izrael:

- "Tekstovno" programiranje; nič več Scratch.
- UI, omrežja.
- Razvoj aplikacij.
- Grafika, animacija, multimedija.
- Informacijska varnost.

Slovenija:

- Izbirni predmet računalništvo, nivo Izraelske 2. triade.
- Drugod ponovno le dodatek, a se računalništvo bolj spodbuja pri npr. robotiki.



Dodali bi lahko multimedijo za delanje predstavitev, osnove programiranja in informacijsko varnost.

Srednja šola

15.-18. leta starosti



Izrael:

- Poudarek na algoritmih in programiranju.
- Izbirni predmet.
- Po želji iz računalništva tudi matura.

Slovenija:

- Informatika 1. letnik gimnazije.
- Izbirni predmet v gimnaziji.
- Drugod močno odvisno od smeri ter od kadra.



Potrebujemo večji poudarek na algoritmih in računalniškem razmišljanju.

Zaključek

- Računalništvo kot obvezen predmet od 2. triletja naprej.
- Programiranje in algoritmično razmišljanje
- Digitalna pismenost in varnost na spletu
- Uporaba računalnikov pri drugih predmetih.
- Razvoj ustvarjalnosti in reševanje praktičnih nalog.
- Krepitev kritičnega mišljenja, iskanje kvalitetnih informacij.
- Skrb za naprave.

