

## Učni list – ALGORITMI

1. Kaj je algoritem?

---

---

---

Navedi primer algoritma iz vsakdanjega življenja: \_\_\_\_\_

2. Algoritem ima nekaj lastnosti. Obkroži črke pred pravilnimi lastnostmi.

- a) Algoritem ima vedno končno število korakov.
- b) Algoritem je računalnik.
- c) Algoritem je vedno izvedljiv.
- d) Algoritem je natančno določen.
- e) Algoritem je računsko operacija v matematiki.
- f) Algoritem vedno vrne nek rezultat.
- g) Algoritem lahko prikažemo s tortnim prikazom

3. Na spodnji sliki je slika, in algoritem, predstavljen s programom, ki pove sankoču, kako naj se premika. Ali bo sankoč prišel do cilja? \_\_\_\_\_

Če je odgovor NE, potem na sliki označi, kje sankoč pristane po koncu algoritma, program pa popravi tako, da bo sankoč prišel do cilja.

The image shows a 6x6 grid maze. A character is in the top row, second column. The goal 'CILJ' is in the bottom row, fifth column. The maze is partially filled with trees. A program of instructions is provided to the right of the grid.

Tree	Character	Tree	Tree	Tree	Tree
Tree		Tree	Tree	Tree	Tree
Tree		Tree	Tree	Tree	Tree
Tree					Tree
Tree	Tree	Tree	Tree		Tree
Tree	Tree	Tree	Tree		CILJ

**Program**

- premakni se dol
- premakni se dol
- premakni se dol
- premakni se desno
- premakni se desno
- premakni se desno
- premakni se dol
- premakni se dol
- premakni se levo

Navigation buttons: |< |> > >> >>> >|