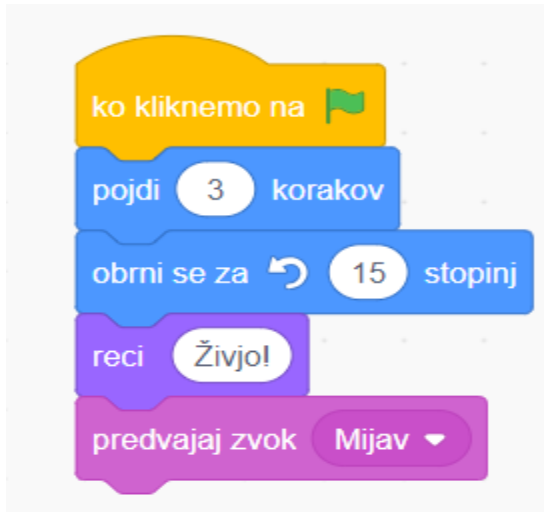


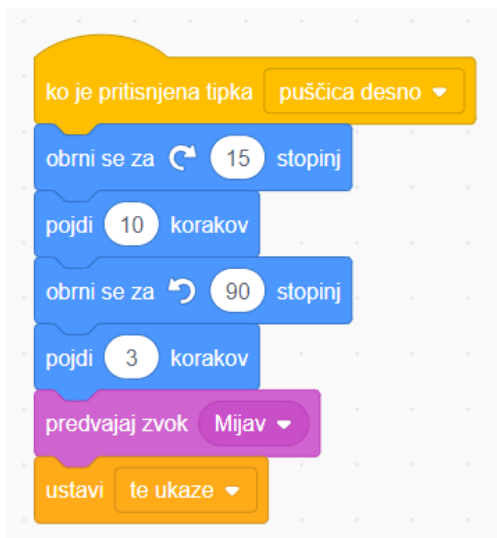
## UČNI LIST NA TEMO PROGRAMOV

1. Maček bi želel zamijavkati . Pravilni progam obkroži. Ali je samo 1 pravilen, razloži zakaj tako meniš?

a)



b)

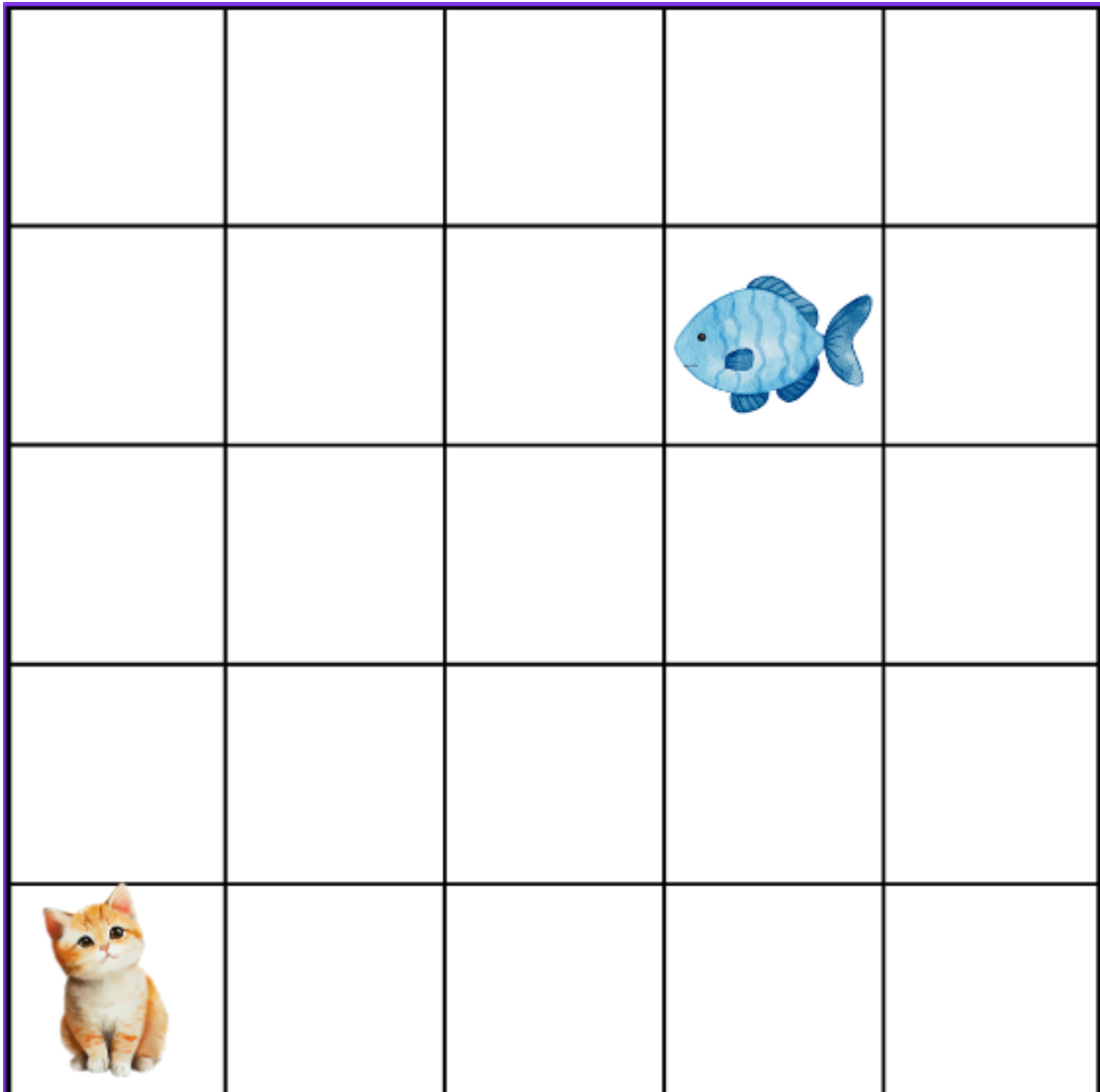


c)



Razlaga: \_\_\_\_\_ A in B sta pravila, saj kljub prejšnjim ukazom ševedno vsebujtea ukaz, da mačka zamjavka \_\_\_\_\_

2. Maček bi rad prišel do ribe, ampak zaradi danega progama je žal neuspešen. Prečrtaj napačne korake ali dodaj pravilne in pomagaj mačku do ribe.

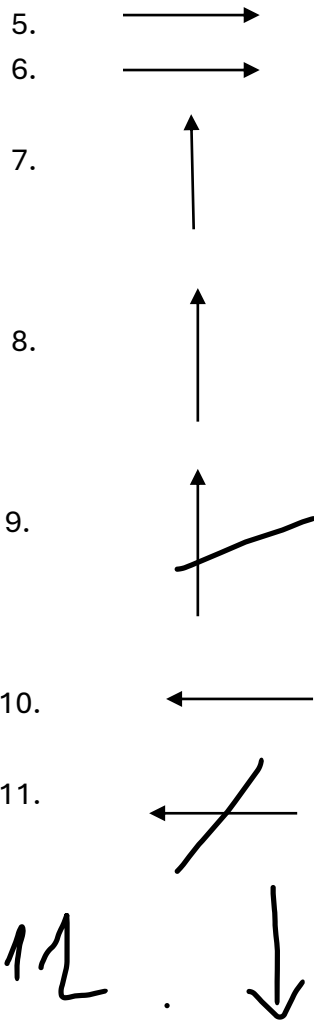


Program: 1. →

2. ↑

3. →

4. →



Ali je to edini program preko katerega lahko mačka pride do ribe? Če ne zapiši svoje zaporedje puščic oz. svoj program.

Ne ni edini. Zaporedje:  $\uparrow, \uparrow, \uparrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow$

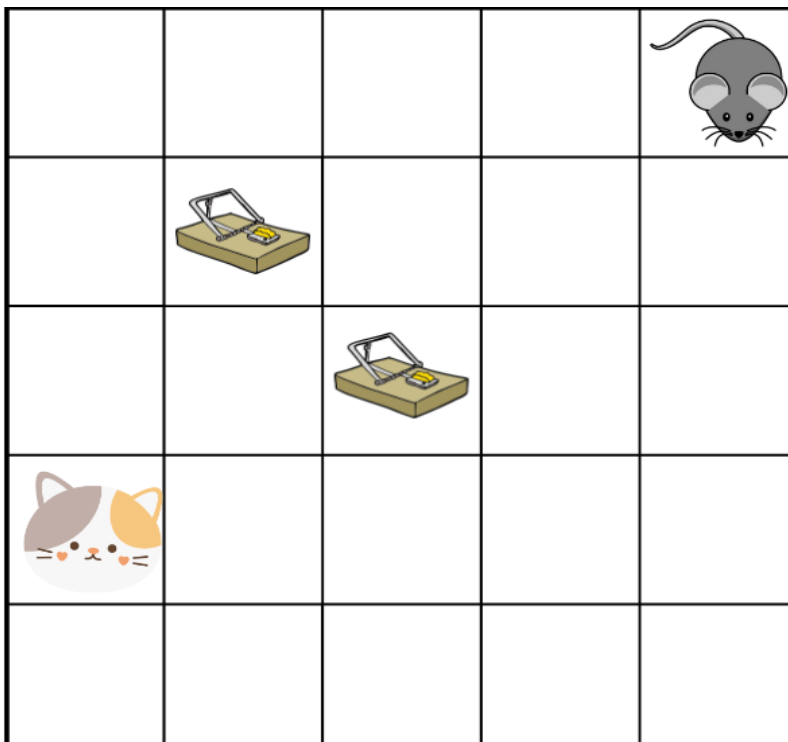
(tukaj je možnih več odgovorov)

3. Kaj je računalniški program? \_\_\_\_\_ Računalniški program je algoritem, zapisan v programskem jeziku, ki se ga lahko izvaja na računalniku \_\_\_\_\_

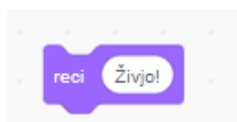
Kaj je programski jezik?

\_\_\_\_\_ je nabor navodil, ki jih napiše programer za dostavo navodil računalniku za izvedbo naloge \_\_\_\_\_

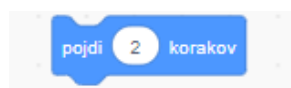
4. Zapiši pravilen vrstni red ukazov(ukazi se lahko ponovijo), ki bodo pripeljali mačka do svoje prijateljice miške. Maček se ne sme dotakniti mišjih pasti in na koncu maček prijateljico pozdravi.



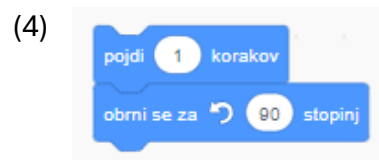
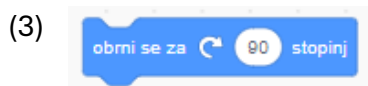
Možni ukazi:

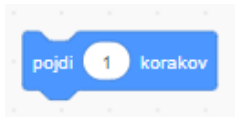


(1)



(2)





(5)

Zaporedje korakov(zapiši s števkami):\_\_\_\_4,3,4,2,3,5,1 (tukaj je možnih več  
odg) \_\_\_\_\_