

POGOVOR Z LLM (CHAT-GPT)

VPRAŠANJE: Sem študentka Pedagoške fakultete in moram pripraviti učni načrt za temo Osnove informatike in računalništva v časovnem okviru 2 šolskih ur (blok ura), kjer mora učenec v 7. razredu opredeliti strojno in programsko opremo računalnika ter naštetih vhodno/izhodne enote računalniške strojne opreme. Pripravi mi načrt, ki vsebuje:

- operativne učne cilje

- izbrano programsko opremo oz. aplikacije

- navodila za izvedbo aktivnosti, s katerimi bodo učenci usvajali učne cilje

ODGOVOR CHAT-GPT

Učni načrt za temo "Osnove informatike in računalništva" v časovnem okviru 2 šolskih ur:

Operativni učni cilji:

1. Učenci bodo razumeli koncepta strojne in programske opreme računalnika.
2. Učenci bodo znali opredeliti razliko med strojno in programsko opremo.
3. Učenci bodo sposobni naštetih in opisati osnovne vhodno/izhodne enote računalniške strojne opreme.

Izbrana programska oprema oz. aplikacije:

1. Microsoft PowerPoint ali Google Slides za pripravo prezentacije.
2. Interaktivne spletne igre ali kvizi za preverjanje znanja, kot je Kahoot ali Quizizz.

Navodila za izvedbo aktivnosti:

URA 1:

1. Uvod (10 minut):

- Predstavitev teme: "Strojna in programska oprema računalnika."
- Razložite osnovne koncepte in pomen strojne in programske opreme.

2. Predstavitev (15 minut):

- Uporabite PowerPoint ali Google Slides za pregled osnov strojne in programske opreme računalnika.
- Razložite razliko med strojno in programsko opremo ter poudarite njihovo medsebojno odvisnost.

3. Aktivna razprava (15 minut):

- Spodbudite učence, da postavljajo vprašanja in izmenjujejo mnenja o pomenu in funkciji strojne in programske opreme.

4. Delo v skupinah (15 minut):

- Razdelite učence v skupine in dodelite vsaki skupini eno vhodno/izhodno enoto računalniške strojne opreme.
- Vsaka skupina naj pripravi kratek opis svoje enote, njen namen in kako se uporablja.

URA 2:

1. Predstavitev skupin (20 minut):

- Vsaka skupina predstavi svojo enoto ostalim učencem s pomočjo prezentacije (PowerPoint ali Google Slides).

2. Interaktivna igra (20 minut):

- Uporabite interaktivno spletno igro ali kviz (npr. Kahoot ali Quizizz) za preverjanje razumevanja učne vsebine.
- Pripravite vprašanja, ki preverjajo razumevanje strojne in programske opreme ter vhodno/izhodnih enot računalniške strojne opreme.

3. Zaključek (10 minut):

- Povzetek naučenega: Ponovite ključne koncepte in poudarite njihovo pomembnost pri razumevanju delovanja računalnikov.
- Spodbudite učence k nadaljnjemu raziskovanju in razvoju njihovega znanja o informatiki in računalništvu.

S tem učnim načrtom bodo učenci pridobili osnovno razumevanje strojne in programske opreme računalnika ter osnovnih vhodno/izhodnih enot, hkrati pa bodo sodelovali v interaktivnih aktivnostih, ki bodo pripomogle k boljšemu razumevanju in zapomnitvi učne vsebine.

VPRAŠANJE: Kakšni bi bili primeri različnih tipov vprašanj pri kvizu o programski opremi, ki je primerna za učence 7. razreda (odebeli pravilne odgovore prosim), lahko več različnih tipov vprašanj (v stilu za Kahoot). Kakšne nagrade bi lahko dobili učenci?

ODGOVOR CHAT-GPT

Seveda, tu je nekaj primerov različnih tipov vprašanj za kviz o programski opremi, primernih za učence 7. razreda:

1. Izbiranje pravilnega odgovora:

- Kateri od naslednjih je primer programske opreme?
 - a) Microsoft Word
 - **b) Matična plošča**
 - c) Miška
 - d) RAM

2. Vprašanja s kratkim odgovorom:

- Kaj je programska oprema?
 - Odgovor: Programska oprema je nabor programov in aplikacij, ki omogočajo delovanje računalnika.

3. Ujemanje:

- Ujemanje med programsko opremo in njenim namenom:
 - **Microsoft Excel - Ustvarjanje in urejanje preglednic in tabel**
 - Adobe Photoshop - Oblikovanje in urejanje slik
 - Google Chrome - Spletni brskalnik
 - Windows Media Player - Predvajanje avdio in video datotek

4. Vprašanja z več pravnimi odgovori:

- Kateri od naslednjih so primeri programske opreme?
 - a) Tiskalnik
 - **b) Operacijski sistem**

- c) **Google Docs**

- d) Tipkovnica

5. Vprašanja na podlagi slike:

- Poglejte sliko. Katera programska oprema je prikazana na sliki?

- (Prikaz slike z ikono programa, npr. Microsoft PowerPoint)

- a) Microsoft Excel

- **b) Microsoft PowerPoint**

- c) Adobe Photoshop

- d) Google Chrome

Nagrade za učence lahko vključujejo:

- **Pohvala in priznanje:** Diplome ali certifikati za sodelovanje in uspešno reševanje kviza.

- **Majhne nagrade:** Npr. svinčniki, zvezki, nalepke ali bonboni.

- **Posebna priznanja:** Npr. priznanja za najboljše rezultate, najboljšo sodelovanje ali najboljši napredek.

VPRAŠANJE: Sestavi prosim preverjanje znanja v obliki pisnega ocenjevanja, s katerim bom kot učiteljica preverila znanje učencev 7.razreda na podlagi zgornje teme. Test ali kakšno drugo preverjanje znanja, naj obsega čimveč različnih tipov nalog.

ODGOVOR CHAT-GPT

Seveda, tukaj je predlog preverjanja znanja v obliki pisnega ocenjevanja za učence 7. razreda na temo osnov informatike in računalništva:

Preverjanje znanja: Osnove informatike in računalništva

Ime in priimek učenca: _____

Razred: _____

Datum: _____

Del 1: Izbiranje pravilnega odgovora

1. Kaj je programska oprema?

a) Del računalnika

b) Nabor programov in aplikacij

c) Računalniška strojna oprema

d) Omrežna povezava

2. Katera od naslednjih je primer strojne opreme računalnika?

a) Google Chrome

b) Tipkovnica

c) Microsoft Word

d) Skype

3. Katera od naslednjih ni primer programske opreme?

- a) Windows Media Player
- b) Adobe Photoshop
- c) Matična plošča**
- d) Microsoft Excel

Del 2: Kratek odgovor

4. Razložite, kaj je razlika med strojno in programsko opremo računalnika.

Del 3: Ujemanje

Ujemanje med programsko opremo in njenim namenom:

- **Microsoft Excel-**
- **Google Chrome -**
- **Adobe Photoshop -**
- **Windows Media Player -**

- a) Ustvarjanje in urejanje preglednic in tabel
- b) Spletni brskalnik
- c) Oblikovanje in urejanje slik
- d) Predvajanje avdio in video datotek

Del 4: Vprašanja z več pravnimi odgovori

5. Kateri od naslednjih so primeri vhodno/izhodnih enot računalniške strojne opreme? (Izberite vse pravilne odgovore)

- a) Tiskalnik
- b) Tipkovnica**
- c) Miška**
- d) Zvočniki

Del 5: Razlaga slike

Poglejte sliko. Katera od prikazanih enot je primer strojne opreme računalnika? Navedite tudi njeno funkcijo.

(Slika z ikono tipkovnice)

To preverjanje znanja vsebuje različne tipe nalog, kot so izbirni odgovori, kratki odgovori, ujemanje, več pravnih odgovorov in razlaga slike, kar omogoča celovito oceno znanja učencev na temo osnov informatike in računalništva.