

Vaje algoritmi

1. Dokončaj algoritem, ki bo Aleks pripeljal do zaklada.



1. Naredi 5 korakov naprej.
2. Obrni se desno.

2. Na sliki označi na katero lokacijo bo Aleks vodil napisan program.

```
ob zagonu
turn levo
premakni se naprej
turn desno
ponovi 4 -krat
  izvrši premakni se naprej
turn desno
ponovi 3 -krat
  izvrši premakni se naprej
```



3. V programu sta dve napaki. Popravi ju tako, da bo Aleks priveslala do želvice.



```
ob zagonu
ponovi 4 -krat
  izvrši premakni se naprej
turn levo
repeat until goal
  premakni se naprej
```