

1. Na črto zapiši definicijo algoritma ter zapiši kratek primer algoritma (na primer: umivanje zob)

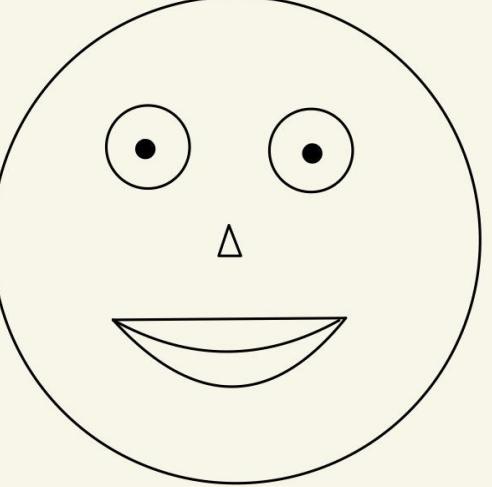
---

---

2. (Delo v paru)

**Sošolec riše:** V desnem okvirčku je narisana risba, pod katero podrobno zapiši navodila za risanje, nato pa sošolcu sproti podajaj navodila za risanje. Ko sošolec konca z risanjem, originalno risbo primerjajta z njegovo.

**Jaz rišem:** V spodnji levi okvirček po navodilih sošolca nariši sliko. Pozorno poslušaj navodila ter na koncu svojo risbo primerjaj z risbo po kateri ti je sošolec podajal pravila (zapiši ali sta risbi podobni, ali ne ter zapiši kaj ti je povzročalo največ težav – na primer: **nisem vedel kolikšne dolžine črto naj narišem**)

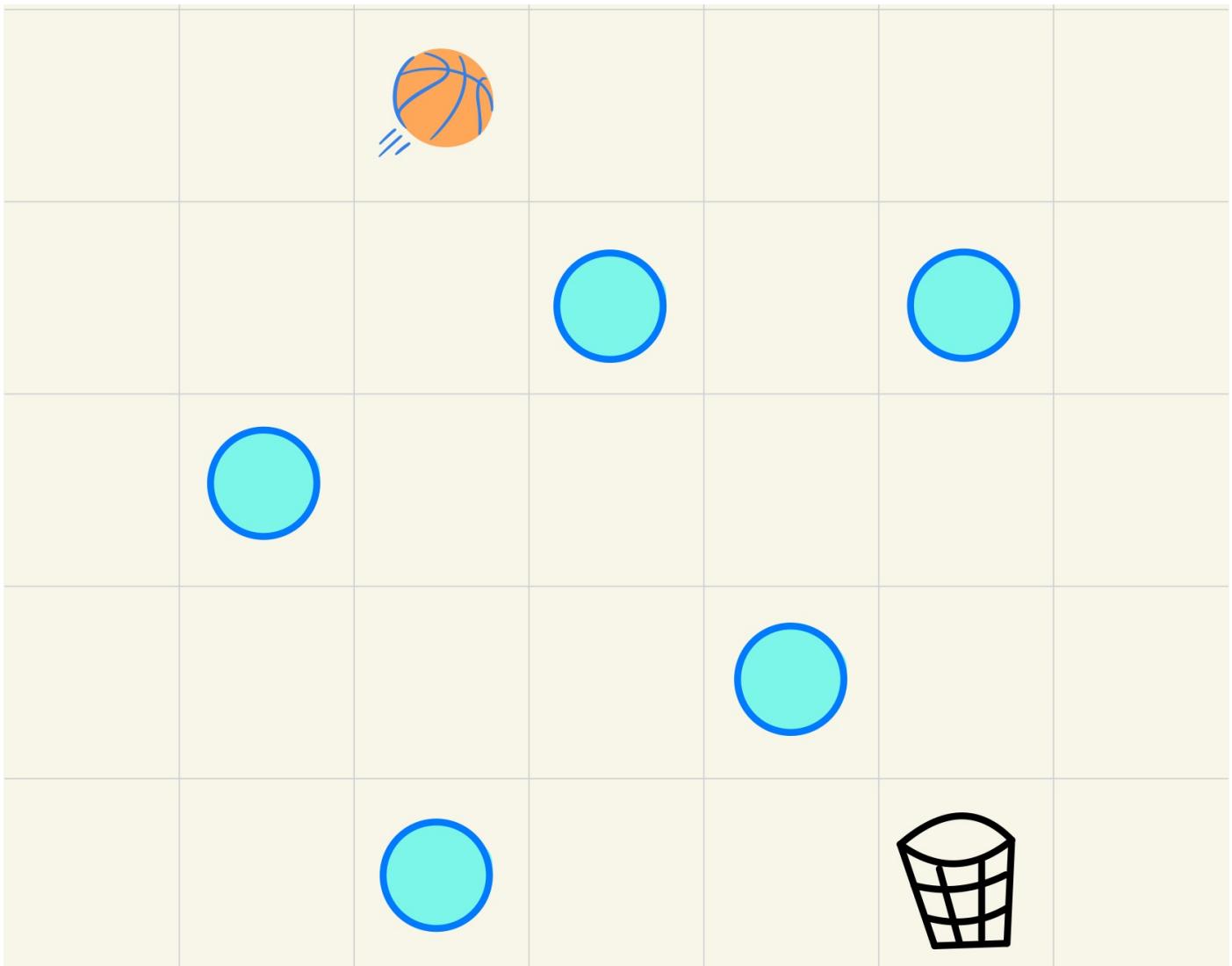
	<p>Slika za tvojega sošolca</p>
	<p>Navodila/koraki:</p>

Komentiraj podobnost risb:

---

---

3. Z uporabo znakov,  $\uparrow$  (gor),  $\downarrow$  (dol),  $\leftarrow$  (levo) in  $\rightarrow$  (desno) pripelji žogo po mreži do koša. Pri tem se izogibaj luž, ki jih v mreži predstavljajo modri krogci. Zaporedje korakov zapiši v okvirček pod mrežo.



Zaporedje korakov:

4. Dopolni algoritmom umivanja rok, tako da v prazne okvirčke zapišeš manjkajoči korak.

