**UČNI LIST – ALGORITMI**

1. Kaj je algoritem?

Algoritem je \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, s katerim se rešuje nek problem. Običajno je zapisan kot \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, ki pripeljejo do \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ problema. Kako podrobno se razdela korake, je odvisno od tega, kdo izvaja algoritem (človek, računalnik). Če algoritem izvaja računalnik, potem se govori o računalniškem programu.

1. Navedi en primer algoritma.
2. Domača naloga.

Navodila:

* Spremeni ozadje v košarkarsko igrišče.
* Vstavi figuro košarkarja, košarkarsko žogo in piščalko.
* Košarkar stoji na mestu (x: -5 in y: 30).
* Ko se program začne, se košarkar premika do črte za prosti met in pri tem spreminja videz. Uporabi zanko.
* Žoga je skrita in se pokaže, ko pride košarkar na črto za prosti met.
* Nato žoga drsi do koša in na tla.
* Košarkar pri tem spremeni videz, kot da je vrgel na koš.
* Ko žoga pade na tla, piščalka zapiska in reče »KOOOOOOŠ!«.

Licenca naloge:

Cencelj, A. (30.3.2021). *Scratch izzivi.* [*https://scratchizzivi.splet.arnes.si/met-na-kos/*](https://scratchizzivi.splet.arnes.si/met-na-kos/)