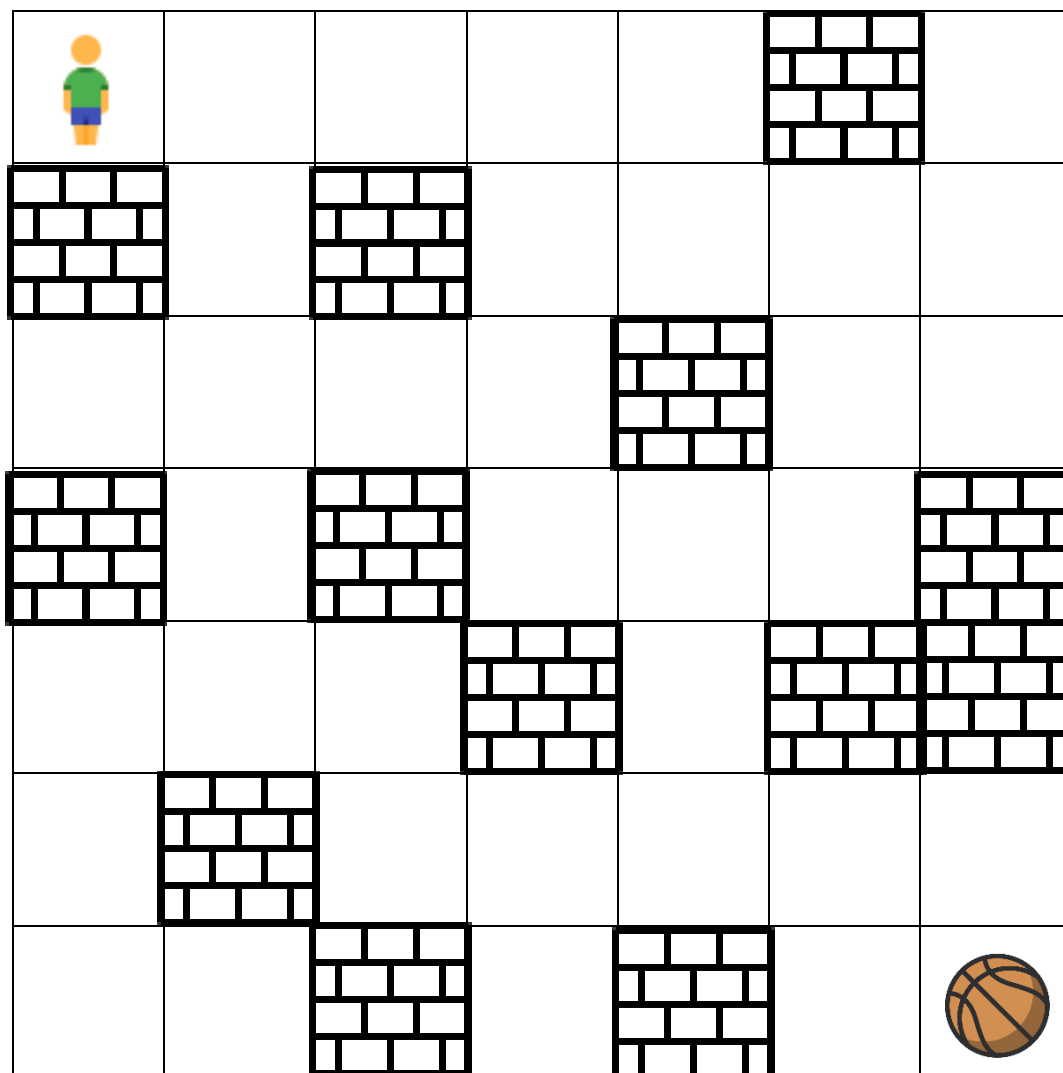


Učni list

Algoritmično razmišljanje

1. Naloga: Zapiši kaj je algoritem

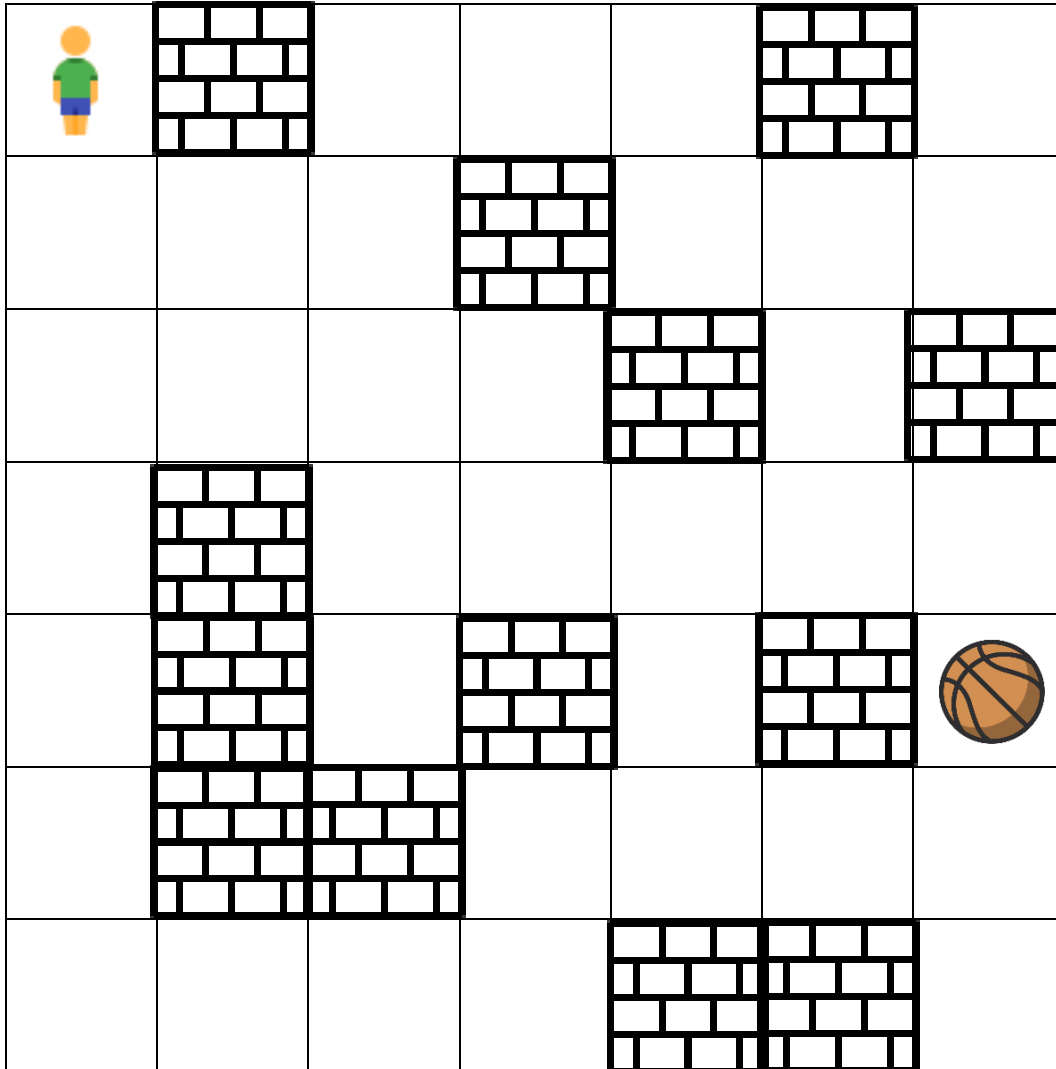
2. Naloga: Košarkar Marko je izgubil svojo žogo in bi jo rad dobil nazaj. Tvoja naloga je, da mu opišeš pot do žoge s pomočjo znakov \uparrow , \downarrow , \rightarrow , \leftarrow in mu tako pomagaš dobiti žogo nazaj. Zapiši najkrajšo pot od Marka do žoge, če je poti enake dolžine več, poišči vse. Potek poti zapiši s pomočjo prej navedenih znakov.



Rešitev:

3. Naloga: Preveri, če je spodnje zaporedje pravo in pripelje Marka do žoge. Če ga ne, popravi zaporedje tako, da bo pravilno

↓ ↓ → ↑ → ↑ → → ↓ → → ↑



Popravljeno zaporedje: