

MRTVEC

Mrtvec je v kamnolomu zavohal možgane (mrtveci obožujejo možgane!). Pomagaj mu jih najti s pomočjo uporabe enostavnih ukazov. Za vsak ukaz se mrtvec premakne za 1 polje. Mrtev je postavljen absolutno – premika se ne glede na to, kam je obrnjen. Pazi, čez polja, kjer so kamni, mrtvec ne more.

Enostavni ukazi so: **POJDI DESNO, POJDI LEVO, POJDI GOR, POJDI DOL**

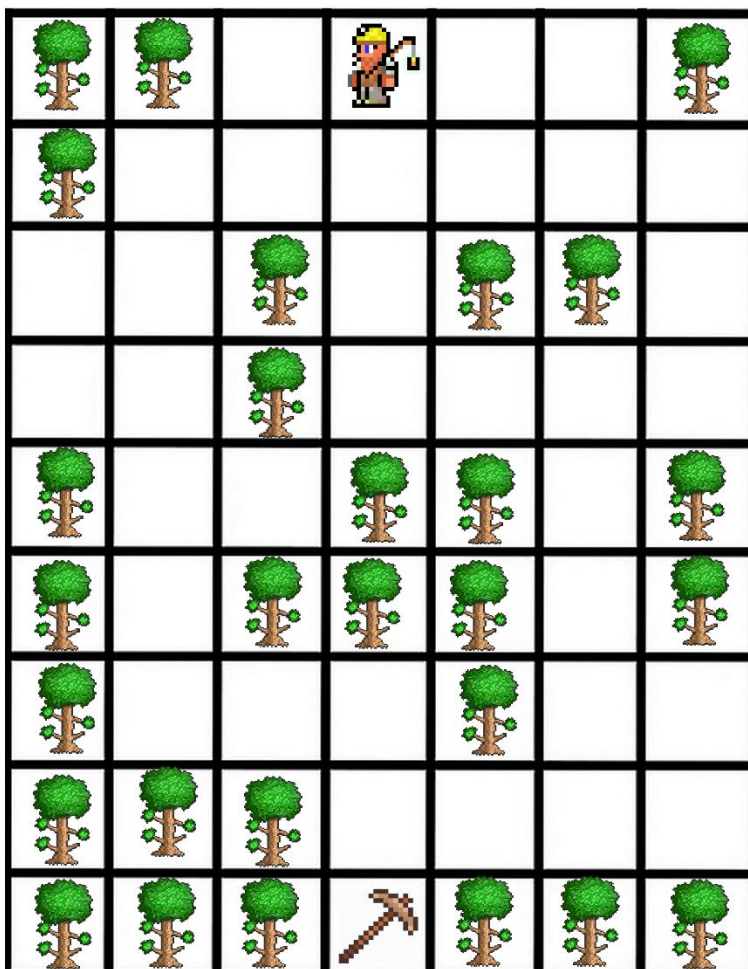


Zapis poti do možganov:

RUDAR

Rudar je v gozdu poleg rudnika izgubil svoj kramp. Pomagaj mu ga najti s pomočjo uporabe enostavnih ukazov. Za vsak ukaz se rudar premakne za 1 polje. Rudar je postavljen absolutno – premika se ne glede na to ,kam je obrnjen. Pazi, čez polja kjer je drevo rudar ne more.

Enostavni ukazi so: POJDI DESNO, POJDI LEVO, POJDI GOR, POJDI DOL



Zapis poti do krampa:
